Общий вид квадратного уравнения: ax2+bx+c=0, где x - неизвестное, a, b, c – коэффициенты, причем a$\ne $0.

Для нахождения корней квадратного уравнения в общем случае можно воспользоваться приведенным ниже алгоритмом.

Вычислить значение дискриминанта квадратного уравнения: D=b2 - 4ac.

Блок-схема

Входные данные

A, B, C, D, X1, X2

D<0

D:=B\*B-4\*A\*C

да

нет

Writeln (‘Решения нет’)

X1:=(-B+SQRT(D))/(2\*A)

X2:=(-B-SQRT(D))/(2\*A)

Вывод

X1, X2

Текст программы написан на языке Паскаль (один из возможных вариантов):

**Var** a,b,c,D,x1,x2: real;

**Begin**

Writeln('введите a,b,c');

 Readln (a,b,c);

 D:=b\*b-4\*a\*c;

 **If** D<0 **then** writeln ('Корней нет') **else**

 **begin**

x1:=(-b+sqrt(D))/(2\*a);

 x2:=(-b+sqrt(D))/(2\*a);

 Writeln('x1=',x1,'x2=',x2);

 **end**;

**end**.